



NOME DO PROJETO: Desenvolvendo Talentos
PROPONENTE DO PROJETO: Associação de Moradores de Divinópolis de Goiás-AMDVG
CATEGORIA: Campanhas de média complexidade.
NUMERO DE BENEFICIÁRIO: 200 crianças e adolescentes.
HORAS AULA: 12 horas/aulas mensais
CARGA HORARIA SEMANAL: 3 horas
LOCAL: Escolas da Rede Municipal e Estadual do Município de Divinópolis de Goiás.



PROPONENTE DO PROJETO (OSC)	
NOME:	Associação de Moradores de Divinópolis de Goiás- AMDVG
CNPJ:	07.607.219/0001-00
ENDEREÇO:	Praça São João Batista, Av. Garrastazu Médici Galpão Centro, CEP: 73.865-000- Divinópolis de Goiás – GO
TELEFONE:	(62) 99626-7946 / 98548-5106
NOME DO RESPONSÁVEL LEGAL PELA INSTITUIÇÃO:	
Domingos Nolasco Da Cunha	
TELEFONE:	(62) 9626-7946
EMAIL:	domingonolasco@gmail.com
NOME DO RESPONSÁVEL TECNICO DO PROJETO:	
Adão Gonçalves da Silva Filho	
TELEFONE:	(62) 9643-8824
EMAIL:	adaofmusic@hotmail.com

CERTIFICAÇÕES E REGISTROS DA OSC	
❖	Título de Utilidade Pública Municipal Lei 289/2011
❖	Título de Utilidade Pública Estadual: Lei 17.710/2012
❖	CMDCA
❖	CMAS



SUMÁRIO

1 – Apresentação do Projeto.....	4
2 – Apresentação do Proponente.....	5
3 – Justificativa.....	6
4 – Objetivos do Projeto.....	6
5 - Objetivos específicos.....	7
6 – Beneficiários.....	8
7 – Metodologia.....	8
8 – Sistema de Monitoramento e Avaliação de Resultados.....	9
9 – Recursos Humanos/Capacidade técnica.....	9
10 – Contrapartida da Instituição.....	9
11 – Cronograma de execução do Projeto.....	9
12 – Plano de Divulgação.....	10
13 – Planilha de custos.....	10

"Sonhar o que quiser sonhar, essa é a beleza da mente. Fazer o que quiser fazer, essa é a força da vontade. Confiar em si mesmo, testar seus limites, essa a coragem necessária para alcançar o êxito". (Bernard Edmonds)



1 - APRESENTAÇÃO DO PROJETO

O Projeto DESENVOLVENDO TALENTOS, tem como objetivo promover uma mobilização social, oferecendo as crianças e adolescentes de Divinópolis de Goiás, a oportunidade conhecer a música em seus aspectos rítmicos, melódicos e acústicos, através instrumentos tradicionais e eletroacústicos.

Serão realizadas aulas de violão, bateria e flauta nas escolas para difusão da cultura musical e apresentação dos instrumentos visando a integração da comunidade e o despertar do interesse pela cultura da música.

Se buscará ainda sensibilizar, por meio de distribuição de material gráfico (folder e camisetas), as crianças e adolescentes, incentivando a inclusão social aliada a musicalidade.

O Projeto DESENVOLVENDO TALENTOS, será promovida as segundas, quartas e sextas, no período de 9h as 12h e de 14h as 17h, com aulas práticas de instrumentos e palestras sobre a teoria musical e difusão de conceitos relacionados a inclusão social e aprendizagem musical



2 - APRESENTAÇÃO DA PROPONENTE

A Associação dos Moradores de Divinópolis de Goiás-AMDVG, é uma organização sem fins lucrativos, fundada no dia 25 de outubro de 2005, por 40 pessoas da comunidade, com o intuito em realizar ações que contribui em diversos seguimentos, sociais e culturais, como apoio à criança e adolescente, educação, cidadania, meio ambiente, entre outros. Ou seja, ela desenvolve ações que sejam impactantes no desenvolvimento do ser humano, e conseqüentemente propiciar aumento na sua qualidade de vida, visando assim, o incentivo a socialização e a convivência comunitária.

Combater a violência contra adolescentes e crianças em situação de vulnerabilidade é uma temática que tem sido nas últimas décadas alvo de grande repercussão, advinda principalmente pelo poder público e privado, organização sem fins lucrativos, jurídico e físico, por direitos que atendessem as suas particularidades individual e social.

A Lei 8.069, em seu Art. 7º diz -“A criança e o adolescente têm direito a proteção à vida e à saúde, mediante a efetivação de políticas sociais públicas que permitam o nascimento e o desenvolvimento sadio e harmonioso, em condições dignas de existência.”

Partindo dessa percepção, por meio de apoio físico e jurídico, a Associação dos Moradores de Divinópolis de Goiás, tem realizado ações que contribui para a necessidade mais específica de algumas famílias da nossa comunidade que vive em situação de vulnerabilidade. Entre elas está- curso de música, distribuição de alimentos, realização de torneios com adolescentes, feira cultural, foi parceria com o projeto construção de casas popular dentro do município, entre outras.

Diante das demandas atuais levantadas em nosso município, a construção do objeto de estudo são crianças e adolescentes com suas respectivas famílias, que vivem em situação de vulnerabilidade social. Os objetivos desse projeto são promover eventos culturais e sociais que contribui na diminuição da situação de pobreza que crianças e adolescentes para o desenvolvimento pessoal, coletivo, humano e artístico.

Para isso, conta com a participação efetiva delas nas atividades, que são direcionadas ao fortalecimento da sua autoestima. Para desenvolver as atividades propostas, busca o envolvimento da comunidade, escola, organizações locais, entidades comunitárias – Conselho Tutelar e Conselho de Direito da Criança e do Adolescente.



3 - JUSTIFICATIVA

A desigualdade social 'é um fator que dificulta bastante o pleno desenvolvimento de crianças, jovens e adolescentes em todo o nosso país. Infelizmente, algumas famílias não têm condições financeiras para comprar o básico em termos de alimentação, agasalhos etc. Partindo dessa percepção, depois de uma pesquisa informal realizada em nossa cidade, conversas com pais e adolescentes, 'nos membros da Associação dos Moradores de Divinópolis de Goiás, notamos a necessidade de realizar ações concretas, que priorize o bem-estar de crianças e adolescentes e pais que se encontram em situação de pobreza.

Portanto, concordando com Arroyo (1994), que "... Infância não existe como categoria estática, como algo sempre igual. Está em permanente construção, pois seu tempo não 'é tempo em si, que tem as suas próprias características e finalidades e que deve ser vivida com toda intensidade, pois criança se desenvolve, sobretudo pelas suas experiências educativas. "

Nesse sentido, projeto será realizado com 200 crianças adolescente e pais, junto a toda comunidade. As atividades serão abordadas de maneira democrática, inclusiva, dinâmica e interativa, como por exemplos, organizar eventos artísticos, culturais no bairro, como feiras gastronômicas, exposição de artes, realização de festival de música popular, palestras sobre a importância da cultura, dança, cine, debate, teatro, concursos.

Acredita-se, que são inúmeros os benefícios das atividades que serão desenvolvidas durante esse projeto. Principalmente na questão da queda significativa da exclusão social do público alvo. Assim como, tirar esses jovens da situação de risco social, criando oportunidades para o desenvolvimento pessoal, valorização da identidade, cidadania e autoestima

4 - OBJETIVOS DO PROJETO

- Promover eventos culturais e sociais que contribui na diminuição da situação de pobreza que crianças e adolescentes se encontram,
- Resgatar e despertar o interesse das crianças e adolescente para o desenvolvimento pessoal, coletivo, humano e artístico,
- Valorizar a comunidade em seus aspectos intelectuais, sociais, históricos e artísticos.



5 - OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Exposição de artes,
- Realização de festival de música popular,
- Criar palestras sobre a importância da cultura,
- Incentivar a participação e a responsabilidade dos pais na educação destes adolescentes;
- Resgatar a autoestima, dos jovens e seus respectivos pais,
- Melhorar o desempenho escolar;
- Favorecer o processo de reintegração social e familiar.
- Debater temas voltados ao interesse dos adolescentes;



6 - BENEFICIÁRIOS

- Crianças e adolescentes entre 9 a 18 anos;
- Em estado de vulnerabilidade Social;
- Que esteja cumprindo medidas socioeducativa;
- Atendidas pelo serviço de convivência e fortalecimento de vínculos;
- Demandas provenientes do Conselho Tutelar de Divinópolis de Goiás;
- Deficientes físicos;
- Com infrequência ou evasão escolar.

7 - METODOLOGIA

O projeto contará com três momentos principais, e será desenvolvido em aproximadamente 12 meses.

Primeiro momento, os membros da associação, professores e equipes responsáveis pelo desenvolvimento do mesmo, fará o cadastro das 200 crianças, adolescentes e pais em situação de vulnerabilidade. Após esse cadastro será realizada uma reunião com a equipe e profissionais das oficinas, para planejamento dos encontros com as crianças, adolescente e pais.

No segundo momento, será realizado o desenvolvimento das oficinas, e cursos. De 15 em 15 dias, acontecerá os encontros dos profissionais que direcionara as oficinas, e os cursos profissionalizantes. Como por exemplo, oficina de música, curso, dança, entre outros, oferecidos para as crianças, adolescentes. Cada um deles pode participar da atividade que mais tem afinidade.

No terceiro momento, acontecerá a culminância do projeto. Será realizado no centro cultural local, exposições, apresentações ‘a comunidade, de todas as atividades executadas durante os encontros das oficinas.



AMDVG

**ASSOCIAÇÃO DE MORADORES
DE DIVINÓPOLIS DE GOIÁS**

8 - SISTEMA DE MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO DE RESULTADOS

RESULTADO(S) ESPERADOS	INDICADORES QUANTITATIVOS	INDICADORES QUALITATIVOS	MEIOS DE VERIFICAÇÃO
Promover uma campanha de música para crianças e adolescentes, fomentando a inclusão social.	03 horas por semana por aluno.	Aumento na procura e no interesse do aprendizado da música.	Lista de presença; Registro fotográfico; Novas matrículas na AMDVG.

9 - RECURSOS HUMANOS/CAPACIDADE TÉCNICA

FORMAÇÃO PROFISSIONAL	FUNÇÃO NO PROJETO	CARGA HORARIA	VINCULO EMPREGATICIO
Professor de música	Professor de música regente	24 horas semanais	MEI

10 - CONTRA PARTIDA DA INSTITUIÇÃO:

Sede para realização das atividades.

11 - CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO DO PROJETO

ATIVIDADES/MÊS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Estabelecer parcerias institucionais	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
Promover uma campanha de música nas Escolas.						X					X	
Promover uma campanha de música na sede da AMDVG							X					X
Promover distribuição de folder informativo e camisetas	X			X			X			X		
Elaboração do relatório final.												X



12 - PLANO DE DIVULGAÇÃO

Serão divulgados releases periódicos nas mídias sociais (Instagram e Facebook) da AMDVG, além de confeccionados folders e camisetas. Se buscara ainda divulgar na rede de comunicação regional de jornais impressos, sites, rádios e demais meios de comunicação. Em todas as formas de comunicação será divulgado que o projeto tem o apoio do CMDCA e CMAS.

13 - PLANILHA DE CUSTOS

A tabela abaixo poderá ser adequada em conformidade com o plano de trabalho do projeto.

SERVIÇO/MERCADORIA	MARCA	QTD.	PÇ. Um	TOTAL
1 Bateria acústica	DX722	1	R\$ 3.498,00	R\$ 3.498,00
2 Equipe técnica	Maestro	12 meses	R\$ 3.461,82	R\$ 41.541,84
3 Estantes de Partituras	concert MS10	30	R\$ 56,00	R\$ 1.680,00
4 Estantes de Partituras	Sate 5032 Maestro	1	R\$ 107,00	R\$ 107,00
5 Flautas	Yamaha yes	18	R\$ 50,00	R\$ 900,00
6 Flautas Transversais em DO	Eagle	3	R\$ 1.240,74	R\$ 3.722,22
7 Material gráfico	Folder informativo	10	R\$ 120,00	R\$ 1.200,00
8 uniformes	Camisetas	200	R\$ 25,00	R\$ 5.000,00
9 Viola Caipira Elétrica	VS1	3	R\$ 759,90	R\$ 2.279,70
10 Violão Aço Elétrico	Giannini GDC1	3	R\$ 819,00	R\$ 2.457,00
11 Violão Nylon Elétrico	GIANNINI SF14	7	R\$ 499,00	R\$ 3.493,00
TOTAL				R\$ 65.878,76

Divinópolis de Goiás, 01 de julho de 2021.

Domingos Nolasco da Cunha
CPF 287595591-87
Presidente da AMDVG